

Kreislaufführung von Kunststoffströmen – Was kann die Steiermark tun?

Workshop am 29.9.2020 Protokoll - Brainstorming



Kreislaufführung von Kunststoffströmen – Was kann die Steiermark tun?

Workshop am 29.9.2020 Protokoll - Brainstorming

Technologie & Innovation

Mehr F&E
Projekte zu
Kunststoff-
kreisläufen
etc.

Chemisches
Recycling für
Verbundstoffe -
Identifizieren der
Verbundstoffe

Fokus auf
Qualität bzw.
Stabilität des
Kunststoff-
materials

Spezielle Abfälle
getrennt sammeln
z.B. Stöpsel, etc. -
Recyclingkonzept
entwickeln

Wie verhält sich
das
Recyclingmaterial
im Rohmaterial
und im
Endprodukt?

Geruch und
andere
Umweltwirkungen
(Produktion,
Logistik)

Starke
Verunreinigung
der gebrauchten
Produkte ->
Verwertbarkeit
prüfen

Eigene Sammlung
- bessere
Rohstoffnutzung

Dezentrale
Mülltrennung
K3Lab

Enge
Zusammenarbeit
mit
Endabnehmer ->
Rückführung zu
Recycler

Projektplattform
- Abstimmung,
über
Projekthalte

Effiziente
Logistik -
Wissen über
Stoffströme

Preis!
Neuware
derzeit billiger
als Rezyklat

Kreislaufführung von Kunststoffströmen – Was kann die Steiermark tun?

Workshop am 29.9.2020 Protokoll - Brainstorming



Kreislaufführung von Kunststoffströmen – Was kann die Steiermark tun?

Workshop am 29.9.2020 Protokoll - Brainstorming

Kreislauf- & Abfallwirtschaft

Kreislauf-
logistik

Analyse der
Stoffströme
erforderlich.

Immer mehr
Verbundstoffe
- wie damit
umgehen

Recycling-
Ampel für
Nutzer leicht
verständlich

Sammlung
muss entwickelt
werden=>
Mengen gehen
verloren

Mehr Info an
Bevölkerung
über Recycling
und Design

Verapckung:
Haushalt,
Gewerbe,
Industrie

Verbesserung
der
Sortieranlagen

Flaschen für
Scheibenwasch-
mittel,
Sonderformen,
eigene Fraktionen=>
dezentrale Sammlung
und Sortierung

Unterschiedliche
Sammelsystem -
vereinheitlichen
und
kommunizieren

Verschiedene
Produkt-
eigenschaften: Viele
Farben, Formen,
Additive, Prozesse
und Materialien

Lebenszyklus
analyse als
Werkzeug zur
Bewertung

Kommunikation
zur Recycling-
fähigkeit

Pfand bzw.
andere
Werkzeuge
um Rücklauf
zu verstärken